

O O bet365

Saiba como identificar músicas sem saber o nome das canções através de três formas diferentes: app Google, Spotify e Siri tem recursos para isso. Foto: Marcela Franco/TechTudo

1. Usar a busca do Google

O aplicativo de buscas do Google possui uma função que reconhece músicas a partir de trechos da melodia, seja ao tocar, cantar, assoviar ou murmurar o ritmo da canção. O mecanismo de funcionamento do recurso usa inteligência artificial (IA) para identificar o trecho de 10 a 15 segundos captado pelo smartphone. Para usar a função, basta tocar no ícone de microfone na barra de buscas do app Google e apertar o botão "Pesquisar uma música". Depois, reproduza o som da melodia.

O aplicativo, então, mostra as canções correspondentes e exibe outras informações sobre a música, como cantor, álbum e letra. Após descobrir o nome da faixa, interessante digitar o título da música no Spotify ou Youtube para conferir se a canção encontrada realmente a que você queria descobrir. Também é possível usar o recurso pelo widget do Google. No atalho, toque no ícone de microfone do e, depois, siga a mesma instrução citada acima. A dica vale para iPhone e Android.

Aplicativo e widget do Google permitem pesquisar uma música sem saber o nome dela. Foto: Reprodução/Marcela Franco

formações pessoais enviadas a nós, tanto durante a transmissão quanto uma vez que a transmissão do sequeitor a receba. Nenhum método de transmissão pela Internet ou método do

então eletrônico é 100% seguro. Política de Privacidade

pickerwheel

política de

idade

Você está pronto para se divertir e aprender a jogar Crazy Time? Este popular game show tem entretido o público há anos, agora você pode participar da diversão! Neste artigo vamos guiá-lo através das regras de como fazer um jogo de tempo louco. Assim também poder ser parte dessa emocionante!

O que é o Tempo Louco?

Crazy Time é um game show ao vivo que se originou no Brasil e desde então tornou-se uma sensação mundial. O jogo de azar onde os concorrentes competem uns contra outros para ganhar