

simulador de apostas jogos de futebol

No mundo das apostas desportivas, o termo "handicap" é amplamente utilizado para nivelar o resultado esperado entre dois times. Especificamente, o handicap 1 (-1.5) significa que, antes do início do jogo, 1,5 gol será subtraído da pontuação final da equipe escolhida para realizar este handicap. Isso significa que a equipe selecionada começa a partida atrás no placar por um hipotético 0-1,5.

O handicap 1 (-1.5) pode ser contrastado com o handicap +1.5, onde as apostas passarão se existir pelo menos um mapa vencido no contexto de um jogo B03, ou dois mapas vencidos no caso de um game B05. A diferença é que, no handicap (+1.5), não será necessário vencer uma única partida.

Exemplo Prático do Handicap 1 (-1.5)

Imagine que o jogo terminar com um placar real de 2-1 e a equipe selecionada para este handicap tiver somente um gol. Nesse caso, o placar ajustado será de 1-2,5. Nesse cenário, você ganharia a aposta se tivesse apostado neste placar ajustado, uma vez que está dentro da faixa de 1-2,5.

Condições

O tipo decimal é o mais comum na Europa continental. Neste formato, as odds expressam quantas vezes o seu investimento será multiplicado se a aposta for bem-sucedida. Por exemplo, se as odds forem 2.50, isso significa que por cada unidade apostada, você receberá 2.5 unidades de volta se vencer (incluindo a unidade inicial).

As frações são usadas principalmente no Reino Unido e na Irlanda. Neste sistema, as odds indicam quantos elementos da parte superior serão pagos por unidade apostada. Por exemplo, se as odds forem 4/1 (leia-se "quatro para um"), isso significa que por cada unidade apostada, você receberá quatro unidades de volta mais a unidade inicial se vencer.

Por fim, as odds americanas são populares nos EUA e Canadá. Neste caso, as odds podem ser positivas ou negativas. Se forem positivas, elas representam quanto você ganhará se apostar 100 unidades. Se forem negativas, elas representam quanto você precisa apostar para ganhar 100 unidades. Por exemplo, -200 significa que você precisa apos